



THE GAME GUIDE
WELCOME TO DARTSLIVE

<http://www.dartslive.jp/>



DARTSLIVE

©DARTSLIVE CO., Ltd.

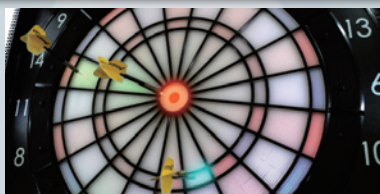
Ver.3.0 2012.09

DARTSLIVE2って!?

世界中の仲間と繋がるダーツマシン!



「光る盤面」でテンションUP!



LEDアニメーションが美しく光る盤面(ダーツボード)。ゲームが盛り上がるだけでなく、ゲーム展開に応じてボード上のどこを狙えばいいか教えてくれる。

自分の好きなゲーム画面で気分は上々!



ゲーム画面を自分好みにできる「DARTSLIVEテーマ」と「AWARD MOVIE」。たくさんのジャンル、デザインの中から、自分にピッタリのものをセレクトできる。

臨場感たっぷりの「CCDカメラ付通信対戦」!



世界中のプレイヤーと通信対戦が可能。カメラ越しや、スタンプ機能で言語を越えたコミュニケーションが楽しめる。

会員ページはこう見る!



仲間が今このSHOPにいるのかわかる「いまどこ機能」。

最新ニュースがチェックできる。

ゲーム画面に自分のニックネームを表示したり、自分にキャッチフレーズをつけたりできる。また、現在設定中のテーマのアイコンが表示される。

本日と昨日のプレイデータが確認可能。

テーマの設定や購入ができる。



HOW TO PLAY *DARTSLIVE2*

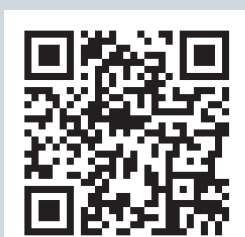
DARTSLIVE2をプレイする前に

BEFORE YOU START THE GAME

1 DARTSLIVE CARDを購入。



2 登録ページ (<http://www.dartslive.jp>) へアクセス。



ACCESS NOW!!



3 会員登録を行い登録完了! 〔設定〕⇒〔カード名〕で名前を登録しよう。 さらに会員ページをブックマークしておくと便利。

DARTSLIVE会員/月額315円

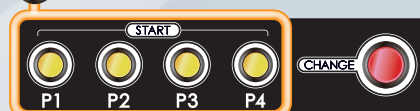
※通信費は別途かかります。

ゲームの遊び方

HOW TO PLAY THE GAME



コインを入れてプレイしたいゲームを
スタートボタンで決定。



2 プレイ人数を選ぶとゲームスタート!



カードを入れてください

点数の数え方

HOW TO COUNT THE SCORE

BULL (ブル)

50点。ゲームによっては、
外側のBULL (シングルBULL) が25点、
内側のBULL (ダブルBULL) が
50点の場合もある。

SINGLE (シングル)

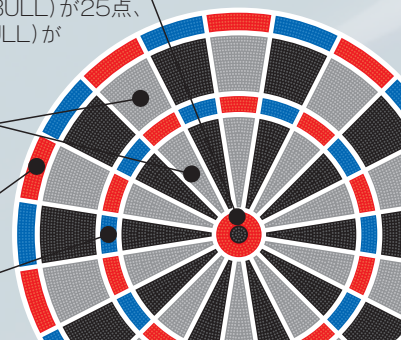
ナンバーが得点。

DOUBLE (ダブル)

ナンバーの2倍が得点。

TRIPLE (トリプル)

ナンバーの3倍が得点。



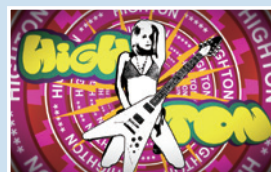
AWARD MOVIE

ダーツをさらに盛り上げる! AWARDをカスタマイズ!



AWARD MOVIEって?

さまざまなAWARD出現時にゲーム画面に
流れるムービー、「AWARD MOVIE」。
AWARD気分を盛り上げるムービーとサウンドに注目!
AWARDごとに自分好みにカスタマイズしよう。



AWARD MOVIEをGETするには?

TouchLiveでGET!

[DARTS]⇒[AWARD MOVIE SHOP]

明るく表示されている
AWARD MOVIEは購入可能。
暗くなっているものは
🛒 ←このマークをタッチして、
購入条件をチェック。



AWARD MOVIEを設定しよう!

設定は「AWARD MOVIE SHOP」から。
設定可能なAWARD MOVIEには
SELECT マークが
表示されている。
設定したいAWARD MOVIEの
SELECTボタンをタッチすれば設定完了。



AWARD MOVIEをプレゼントできる!

自分が持っているAWARD MOVIEは
友達にプレゼントすることができます。
TouchLiveにカードを2枚挿して
「AWARD MOVIE SHOP」を選択すればOK!
※プレゼントしたAWARD MOVIEは、
自分の手持ちから無くなります。



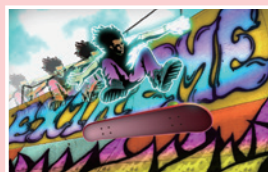
DARTSLIVE THEME

ゲーム画面で自分らしさをアピールしよう!



DARTSLIVEテーマって?

DARTSLIVE2のゲーム画面を好きな柄にアレンジできるのが「DARTSLIVEテーマ」。
たくさんのデザインの中からお気に入りを見つけよう!
中には動くものやBULLのエフェクトが変わるものも!



DARTSLIVEテーマをGETするには?

TouchLiveでGET!

【DARTS】⇒【テーマSHOP】

テーマSHOP内では、テーマを購入したり、DARTSLIVEカードを2枚重ねてTouchLiveに挿せばテーマのプレゼントもできる。



会員ページでGET!

【テーマメニュー】⇒【購入】

会員ページのテーマメニューから使用したいテーマの設定ができる。
よく使用するテーマはお気に入り登録をしておくで便利。

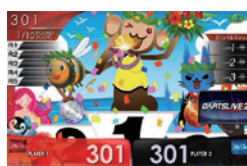


DARTSLIVEテーマの遊び方



①DARTSLIVE2で対戦すると、相手のテーマをコピー(獲得)できることも!?
テーマをコピーさせた側は、DARTSLIVEポイントがもらえる。※コピー不可テーマ有り

②テーマによってはデザインが動いたり、BULLやTRIPLE20にヒットした際に特別なエフェクトが起きる。



③毎月販売しているテーマのほかに、キャンペーンやイベント会場でしかGETできないレアなテーマも多い。逃さずチェックして、テーマコレクションを増やそう。

CONTENTS

いろいろな「ゲーム」が盛りだくさん!!



01

01 GAMES

ゼロワンゲーム

もっともポピュラーなダーツゲーム「01 GAMES」。持ち点をどんどん減らしていき、ぴったり0点にすれば勝利。残り点をオーバーするとBUSTし、前のROUNDの点数に戻ってしまう。



CRICKET GAMES

クリケットゲーム

01と並び公式戦に採用されることが多い「CRICKET」。20～15とBULLがターゲットの陣取りゲーム。最終的に得点の高いほうが勝利。対戦相手との駆け引きが勝負の行方を左右する。



PRACTICE GAMES

プラクティスゲーム

ダーツスキルを上げるためにもってこいの「PRACTICE GAMES」。高得点をひたすら狙うCOUNT-UPや、BULL以外は得点にならないEAGLE'S EYEなど、バリエーションはいろいろ。



PARTY GAMES

パーティーゲーム

みんなでわいわい盛り上がりたいたいなら「PARTY GAMES」。風船を割ったらアウト!のLUCKY BALLOONや8つのミニゲームが楽しめる飲飲!など、楽しいアニメーションのゲームが豊富。



MATCH GAMES

マッチゲーム

真剣勝負なら「MATCH GAMES」。01とCRICKETなどの組み合わせで対戦ができる「MEDLEY」。1チーム3人以上でチーム対戦ができる「TRIOS/GALLON」も。



GLOBAL MATCH

グローバルマッチ

世界各地で世界中のプレイヤーたちと戦える通信対戦「GLOBAL MATCH」。スタンプ機能やカメラを使って、言語を越えたコミュニケーションが楽しめる!



CARD

カード

自分のDARTSLIVEカードに蓄積されたプレイデータを閲覧できる。01とCRICKETの対戦成績から算出されたレーティングをチェック。自分の実力を知ること、モチベーションの向上に。



DARTSLIVE2



01 GAMES

ゼロワンゲーム

01 GAMES [301/501/701/901/1101/1501]

ゼロ

ぴったり“0”を狙え!



□ ルール

ゲーム名と同じ持ち点を減らしていき、最後にぴったり0点にしたプレイヤーの勝利。残り点数をオーバーするとBUSTし、前ラウンドの点数に戻ってしまう。

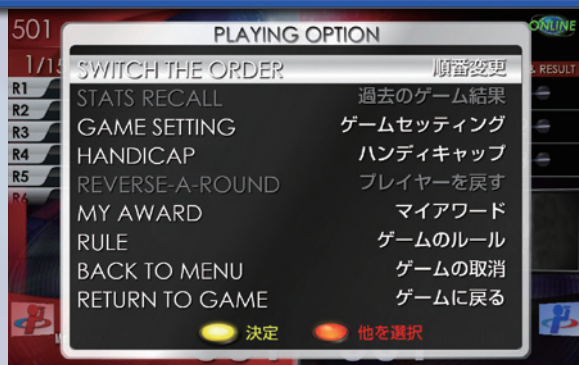
□ ONE POINT!

序盤は高得点狙い。0に近づいたら、上がりやすい点数を残すのがポイント。

□ プレイヤー人数

1~4人
(ダブルス 2~8人)

こんな時どうする? プレイ中に困ったら… 「PLAYING OPTION」



ゲーム中にスタートボタン(黄色のボタン)を押すと「PLAYING OPTION」画面が表示される。

ゲームのルールを変更したい!

PLAYING OPTIONから「GAME SETTING」を選択。

ゲームにおける得点や上がり方などの、細かな設定をすることができる。
(ゲーム開始時のみ選択が可能)



4人で01を遊ぶ時のオススメルール 「FREEZE」

2人ずつペアになって、ペアのプレイヤーの残り点数が、相手チームの残り点数の合計より多いと上がれないルール。

「順番」や「人数」を変更したい!



PLAYING OPTIONから「SWITCH THE ORDER」を選択。

カードを抜きさしせずに、順番を決めることができる。
(ゲーム開始時のみ選択が可能)

ハンディをつけたい!

PLAYING OPTIONから「HANDICAP」を選択。

レベルに差があるとき、ハンディキャップをつけることが可能。
(ゲーム開始時のみ選択可)

投げる順番を間違えた!

PLAYING OPTIONから「REVERSE-A-ROUND」を選択。

間違えて投げてしまったときは、前のラウンドに戻すことができる。
(一部、戻せないゲームもある)

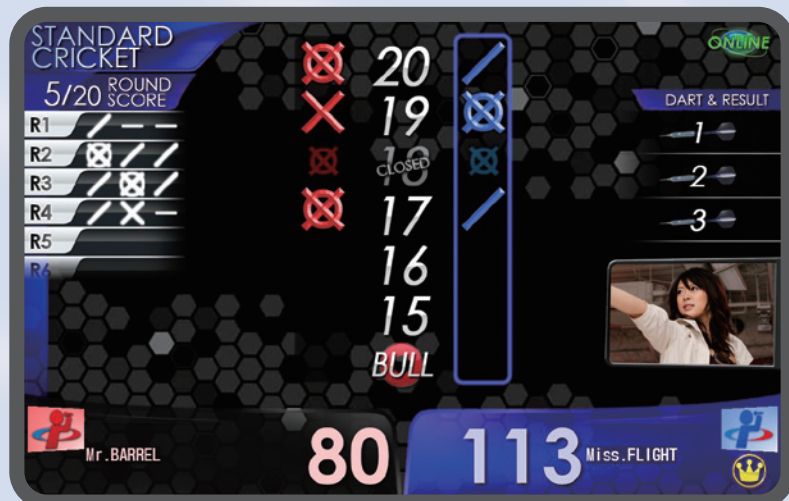


STANDARD CRICKET

スタンダードクリケット

CRICKET GAMES

王道の陣取りゲーム!!



□ ルール

ターゲットとなるナンバーは20～15とBULL。
ターゲットに3マーク(シングルにヒットすれば
1マーク、ダブルは2マーク、トリプルは3マーク)を
つけて自分の陣地にし、得点を競う。

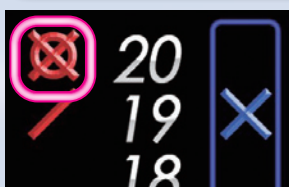
□ ONE POINT!

相手の陣地を「無効」にすることもできる。
※ルールの詳細は左下に。

□ プレイヤー人数

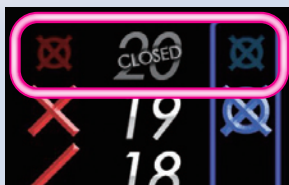
1～4人
(ダブルス 2～8人)

3マークして初めて得点可能に!



同じターゲットに3マークを
つけると陣地が開いた状態
となる。
以後はそのナンバーが自分の
陣地となり、ヒットするごとに
点数を得ることができる。

相手の陣地を無効にしよう!



対戦相手が開いた陣地に
ヒットしても得点にならないが、
3マークすればその陣地を
閉めることができる。
この状態になると誰が
入れても無得点となる。

得点するか、無効にするか?



全ターゲットを閉める、または
全ラウンドを投げきった時に、
得点の高い人が勝利となる。
自分の陣地で得点を重ねるか、
相手の陣地を閉めるか、
戦略が大事。



CUT THROAT

カットスロート

CRICKET GAMES

3人以上集まったらコレ! クリケット CRICKETのバトルロイヤル!

□ ルール

全てのクリケットゲームは、3人以上でプレイすると
CUT THROAT形式のゲームとなる。(変更も可能)
基本ルールは、STANDARD CRICKETと同じだが、
得点すると他のプレイヤーに点数が入るので、
一番点数が低いプレイヤーの勝ちになる。

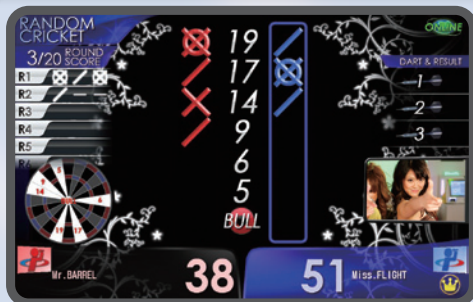


□ プレイヤー人数 3～4人(ダブルス 4～8人)



RANDOM CRICKET

ランダムクリケット



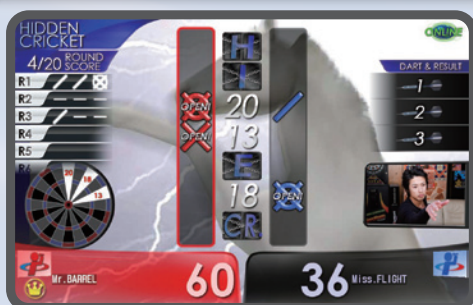
ランダムに陣地が決まる**CRICKET!!**

ゲームごとにランダムに決定される
6つのナンバーとBULLがターゲット。
得意のナンバーが含まれていたらチャンス。



HIDDEN CRICKET

ヒドゥンクリケット



隠された陣地を探す**CRICKET!!**

ランダムに決定されたナンバーがヒットする
まで隠されている。ターゲットを先に見つけれ
るとボーナスで+1マーク付くので有利。



SELECT-A-CRICKET

セレクト ア クリケット



勝敗の決め手はナンバーセレクト!!

プレイヤーが7つのナンバーを自由に選べる。
初心者は隣り合ったナンバーをセレクトすれば
比較的簡単に。レベルに合わせた遊びができる。



ALL NUMBERS CRICKET

オールナンバーズ
クリケット



ハズレのない気軽に楽しめる**CRICKET!!**

すべてのナンバーがターゲット。
得意なナンバーを確実に陣地にすることが
勝利への近道。

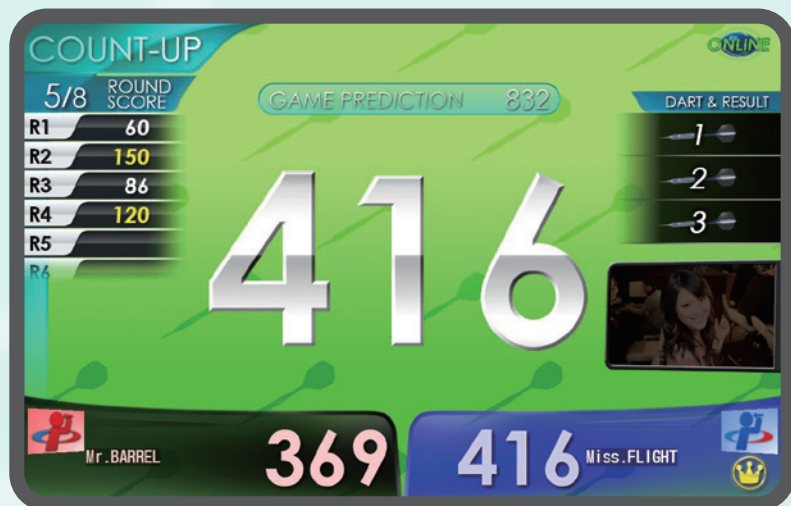


COUNT-UP

カウントアップ

PRACTICE GAMES

まずはコレ! 高得点をひたすら狙え!!



□ ルール

ヒットした得点を重ねていき、全ラウンドの合計点を競う。

□ ONE POINT!

トリプルを狙うのも作戦だが、やはり真ん中のBULLを狙うのが一番。初心者なら、まずは400点オーバーを目標に。

□ プレイヤー人数

1~4人(ダブルス 2~8人)

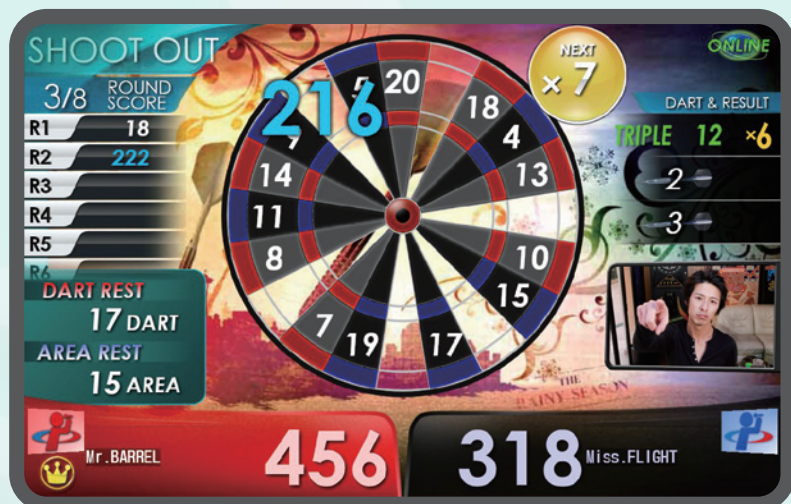


SHOOT OUT

シュートアウト

PRACTICE GAMES

得点倍率が増えていく! 狙うは大逆転!!



□ ルール

「ヒットしたナンバー」×「開いたエリアの数」が得点になる。後半になるほど高得点のチャンス。ただし、1度ヒットしたナンバーは次からは無効。

□ ONE POINT!

最終的には20倍以上の倍率になることもあるので、倍率の低い序盤は低得点を狙い、後半に高得点のナンバーを残しておくのがコツ。

□ プレイヤー人数

1~4人(ダブルス 2~8人)



CRICKET COUNT-UP

クリケット
カウントアップ



ナンバーを確実に射止める腕が試される!

1ラウンド目は20、次は19というように
指定されたクリケットナンバー
(20~15とBULL)にヒットさせていき、
合計得点を競う。



EAGLE'S EYE

イーグルズアイ



狙いは真ん中BULLのみ。スキルアップを目指せ!

得点できるのはBULLのみ。
シングルBULLは25点、ダブルBULLは50点で、
全ラウンドの合計点を競う。



HALF-IT

ハーフィット



スリル満点!はずすとポイントが半分に!

持ち点40からスタートし、ラウンド毎に
指定されたナンバーにヒットすれば加点。
3本ともはずすと持ち点が半分になってしまう。



MULTIPLE COUNT-UP

マルチプル
カウントアップ



2投目2倍、3投目3倍!

各ラウンドの1投目が1倍、2投目が
2倍、3投目が3倍の得点になるCOUNT-UP。
全ラウンドの合計得点を競う。



LUCKY BALLOON

ラ ッ キー バ ル ー ン

PARTY GAMES

実力は関係ない!風船を割ったらアウトの単純明快ゲーム!



□ ルール

ヒットした点数分が空気となって1つの風船を膨らましていく。最終的に風船を割ったらアウト。スロー数は1本〜3本まで状況によって自分で選択可能。しかし、UnLuckyマークが出てきたら、3本全てスローしなければならない。

□ ONE POINT!

低い点数ばかりをヒットしていると、「チキン」の烙印を押されてしまうので注意。実力に関係ない運ゲームなので、初心者とのプレイにもオススメ。

□ プレイヤー人数

2〜4人 (ダブルス 3〜8人)

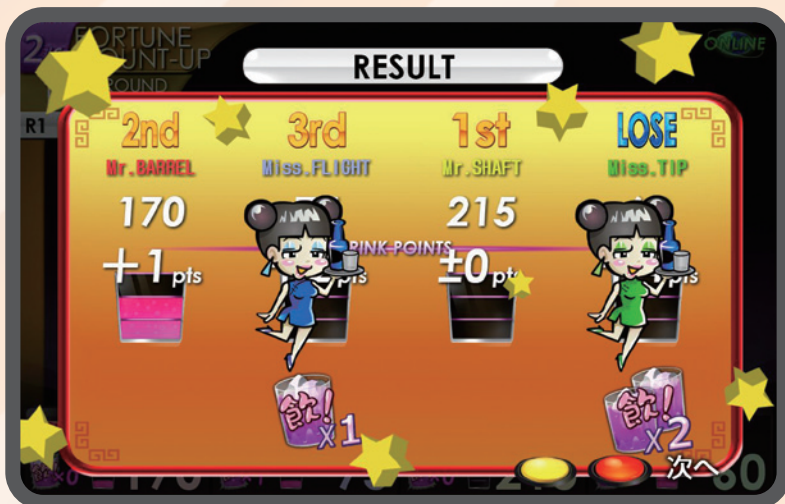


飲 飲! -ヤムヤム-

ヤ ム ヤ ム

PARTY GAMES

大勢でワイワイ楽しむならコレで決まり!



□ ルール

ラウンド毎にミニゲームがランダムに登場。全8ラウンド、8つのゲームが楽しめる。各ゲームで成績が悪いプレイヤーにはドリンクポイントが加算されていく。

□ ONE POINT!

最終ラウンドはドリンクポイントが2倍に。ここが勝負の分かれ道になることが多いので、要注意。

□ プレイヤー人数

2〜4人 (ダブルス 3〜8人)



CASTLE BOMBER

キャッスルボンバー

PARTY GAMES

お城を壊して相手の王様を吹き飛ばせ!



□ ルール

城壁に書かれているナンバーに当てて敵の壁を壊していく。壁がなくなり、兵隊と王様を倒されるとゲームオーバー。白い壁は1ヒット、他の壁は2ヒットすると壊れる。自分の城ナンバーに当てると壁が復活。壁1点、兵隊・王様各5点。

□ ONE POINT!

BULLに当てると、壊れかけている壁が一拳に崩壊。自分の壁も壊れるので注意。

□ プレイヤー人数

2~4人(ダブルス 3~8人)



SURVIVOR

サバイバー

PARTY GAMES

敵をノックアウト! リングに沈める!!



□ ルール

ライフ(持ち点)300からスタート。ラウンドごとに各プレイヤーのナンバーが決まり、敵のナンバーにヒットすれば相手のライフが減り、自分のナンバーなら自分のライフが回復する。ライフ0になったプレイヤーはゲームオーバー。

□ ONE POINT!

BULLは全員にダメージをあたえられる。(シングルBULL10点、ダブルBULL20点)

□ プレイヤー人数

2~4人(ダブルス 3~8人)



UNDER THE HAT

アンダーザハット



ハットを高く積み重ね、ポイントを守れ!

前のプレイヤーが出した点数を超えてハットを積み上げられない場合はライフが1つ減る。ライフが全て無くなった人はゲームオーバー。



SEVENS HEAVEN

セブンスヘブン



「777」で大量得点!スロット気分で超快感!

リール(カウンター)にスコアが加算されていき、7を含む数字にするとヒットしたスコアが得点に。7が出なかった場合には、「POOL」に得点が貯まり、次に7を出したプレイヤーの得点となる。777を出せば「JACKPOT」で大量得点。



BIG BULL

ビッグブル



誰でもBULLに入っちゃうCOUNT-UP!?

ルールはCOUNT-UPと同じだが、トリプルリングの内側がすべてBULLとなり高得点を狙うゲーム。(※DARTSLIVE2光る盤面専用ゲーム)



MEDLEY

メドレー



MATCH GAMES [3LEG/5LEG/7LEG MEDLEY]

ガチンコ

タイマンの真剣勝負!



□ ルール

01とCRICKETでの対戦プレイ。
その他にもいろいろな組み合わせの中から
ゲームをセレクトできる。もっともポピュラーな
ものは、501+STANDARD CRICKET。

□ ONE POINT!

先攻・後攻を決める「コーク」が、
最初の勝負の分かれ目になる。
また、メンタルもとても重要。

□ プレイヤー人数

2人(ダブルス 3~4人)

手に汗握る対戦を!!

「MATCH MEDLEY」



3LEG MEDLEYで勝負!

【1戦目】先攻・後攻を決めよう

コークで先攻・後攻を決める。
1本ずつ投げてより真ん中に近いほうが先攻。

【2戦目】負けたプレイヤーが先攻

1戦目で負けたプレイヤーが先攻になる。

【3戦目】1勝1敗ならもう1勝負

3戦目までもつれたら、先攻・後攻をもう1度決める。
コークで勝ったプレイヤーが、ゲームの先攻・後攻が
プレイゲームのどちらかを決められる。

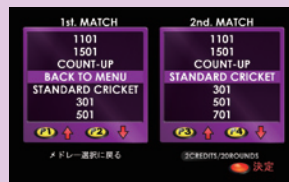
コインツスをして順番を決めよう!



コーク画面で、
BULLを押すと
「コインツス」ができる。

コークの順番や
先攻・後攻の順番を
決められる。

PLAYER'S CHOICE



いつものメドレーに飽きたら、
「PLAYER'S CHOICE」で
独自のメドレーを楽しもう。

01、STANDARD CRICKET
以外にもCOUNT-UPも
チョイスすることができる。

ゲームの種類

- ・ 501-STANDARD CRICKET
- ・ 701-STANDARD CRICKET
- ・ 701 (Master Out)-
- ・ 901-STANDARD CRICKET
- ・ 901 (Master Out)-
- STANDARD CRICKET
- ・ STANDARD CRICKET-501
- ・ STANDARD CRICKET-701
- ・ 301-301
- ・ 501-501
- ・ 701-701
- ・ PLAYER'S CHOICE



GLOBAL MATCH

グローバルマッチ

通信対戦

世界中のプレイヤーと通信で対戦!



□ ルール

世界中のプレイヤーとオンラインで戦えるGLOBAL MATCH。
701とSTANDARD CRICKETで対戦できる。
(※DARTSLIVEカード必須ゲーム)

□ プレイヤー人数

1人(ダブルス2人)



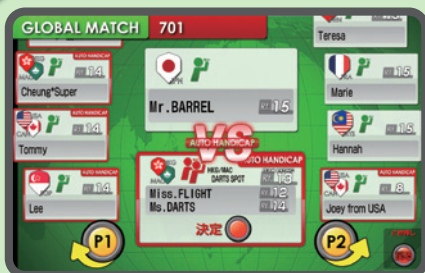
海外のプレイヤーと戦いたい!



アジア、北米、ヨーロッパなど世界各国のプレイヤーと対戦したければ国旗表示を目印に対戦相手を見つけよう。
カメラを通しての会話も楽しみのひとつ。



実力が違う人とも楽しみたい!



実力の違う人とも対戦を楽しむためには、仲間と一緒に戦えるダブルス戦やオートハンデ戦がオススメ。
幅広い対戦方法が選択できるのが魅力。



自分の気持ちを表現できるスタンプ!



スタンプ機能で、対戦相手に自分の気持ちを伝えることができる。
言語を超えたコミュニケーションが可能。



CARD

カード

CARD

レーティング

あなたの実力は？



□ データ管理

DARTSLIVEカードに記録された成績によって出されるレーティングをDARTSLIVE2またはDARTSLIVEの画面、TouchLive、ケータイ、PCでチェックできる。レーティングは、01とクリケットの過去の成績から算出。自分の実力を知ることモチベーションの向上に。

1 通り名

DARTSLIVE2では、カード名の他に自分のキャッチフレーズとなる「通り名」をつけることができる。カッコいいフレーズや面白い名前、対戦プレイがますます盛り上がること間違いなし。

2 CARD NAME カード名

カード登録の際にユーザ設定でカード名も登録しておけば、DARTSLIVE2で遊ぶ時にはいつでも名前が表示される。気に入ったニックネームでゲームを演出。

3 FLIGHT フライト

④のレーティングをもとにSA～Cの7クラスに振り分けたのがフライト。SAが最上級になる。大会ではフライト別に分かれてプレイすることが多い。(※DARTSLIVE2のフライトは独自のもの)

4 RATING レーティング

⑧のSTATSで集計した結果を1～18の段階で評価した数字がレーティング。数字が大きいほどスキルが高い。大会に出場する時の指標となる。(※DARTSLIVE2のレーティングは独自のもの)

5 HOME ホーム

あなたのよく行く店はどこ？ お気に入りのショップがあれば、ぜひホームショップ登録を。所属ショップが決まれば、ダーツにますます熱が入る。

6 POINTS ポイント

一緒にプレイした人数によってDARTSLIVEポイントを獲得。1日で10ゲームプレイすれば、大量獲得のチャンス。貯めたポイントでお気に入りのテーマを手に入れるのもGOOD。

7 THEME テーマ

現在設定されているDARTSLIVEテーマのアイコンが表示される。DARTSLIVEテーマはいろいろな種類があるので、自分の気分にあわせて設定できる。

8 STATS スタッツ

01 STATSは、ラウンドごとの平均得点、CRICKET STATSは、ラウンドごとの平均マーク数。ゲームの終わりに画面表示される数字。

9 HIGH SCORE ハイスコア

COUNT-UPのハイスコアが表示される。COUNT-UPは得点を単純に加算していく初心者も気軽にプレイできるゲーム。楽しみながらスキルアップのきっかけに。

10 ホームショップ登録

CARD DATAページでP3ボタンを押すと、「ホームショップ登録」ができる。登録するとホームショップでのランキングや、今HOMEで投げている人がわかる。会員ページでチェック。

正しいフォームで高得点を狙え!!

まずは「ダーツ」を投げてみよう!!

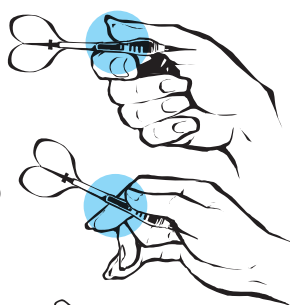


きちんと持つ!

ダーツのバランスを崩さず、
力を入れずにラクに持つ。

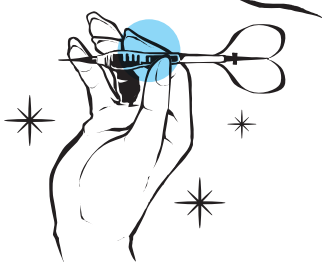
1 重心を見つける

人さし指にダーツを乗せ
左右が釣り合うところを
探す



2 人さし指と親指で持つ

ダーツの重心部分を
人さし指の第1関節と親指の
腹で挟むようにして持つ



3 手首を倒す

手首を倒したときに
ダーツの先端が狙ってい
るところを向くようにする



× ダメな握り方 BAD GRIP



指先で持つ
ダーツが安定せず、
方向が定まりにくい



極端に重心の
後ろを持つ
ダーツのバランスが
保てず、安定した
スローができない

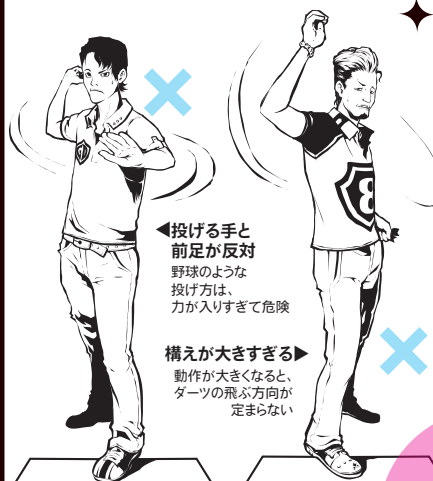


不自然に
指をかける
指先に不必要な力か
入り、思い通りに
投げられない



どっしり立つ!

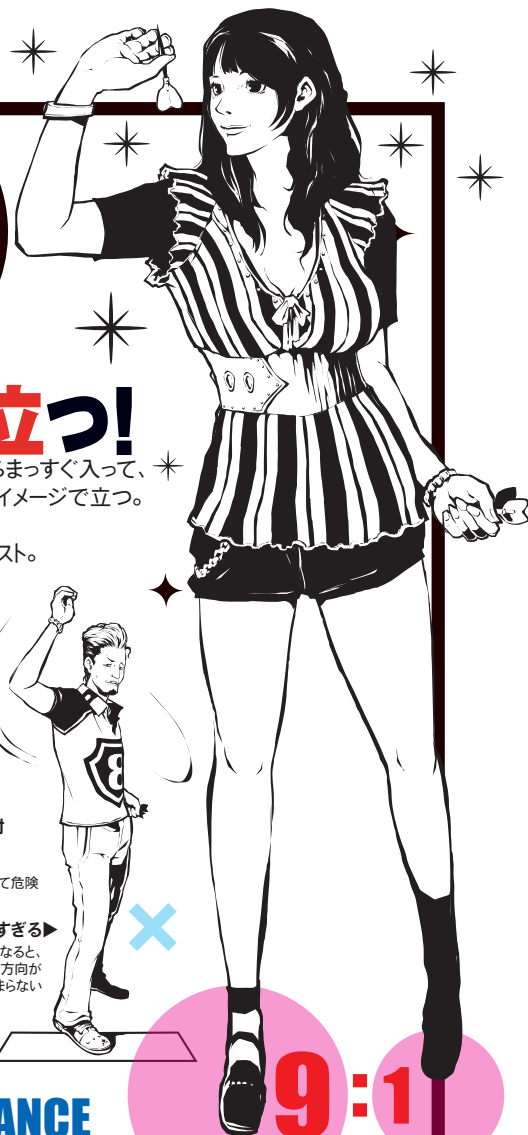
前足に1本の棒が上からまっすぐ入って、
ズドンと体を支えているイメージで立つ。
重心は前足に9割、
後ろ足に1割くらいがベスト。



× 投げる手と
前足が反対
野球のような
投げ方は、
力が入りすぎて危険

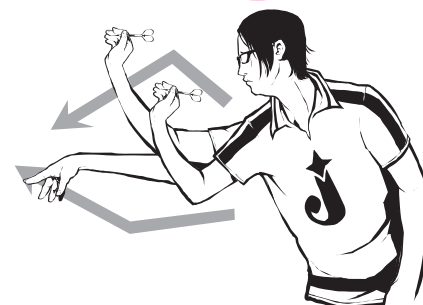
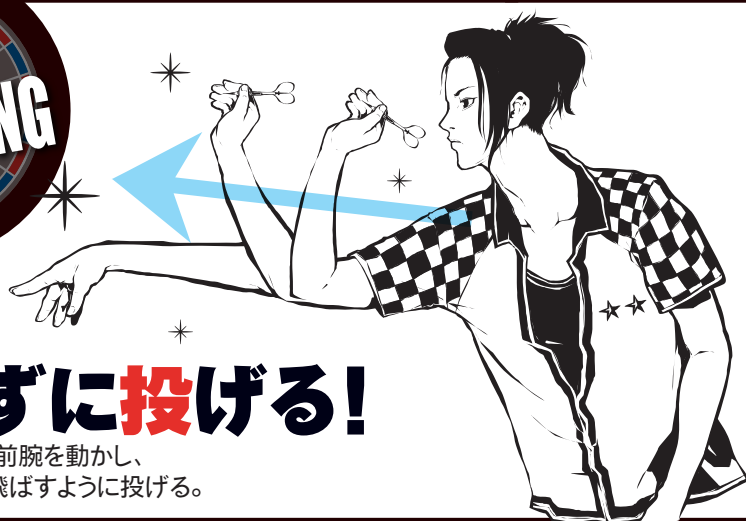
× 構えが大きすぎる
動作が大きくなると、
ダーツの飛ぶ方向が
定まらない

× ダメな立ち方 BAD STANCE



ブレずに投げる!

ひじを支点に前腕を動かし、
紙ヒコーキを飛ばすように投げる。



× ひじが大きく動いてしまう
投げる位置が安定せず、
狙いが定まらない

× ダメな投げ方 BAD THROWING